class Solution {

public:

int removeElement(vector<int>& nums, int val) {

vector<int>vec;

for(int i=0;i<nums.size();i++)

{

if(nums[i]!=val)

{

vec.push\_back(nums[i]);

}

}

for(int i=0;i<vec.size();i++)

{

nums[i]=vec[i];

}

return vec.size();

}

};